

PRIHLÁŠKA DO SÚŤAŽE ZENIT

Kategória (* zakrúžkujte)	Názov súťaže (* podčiarknite)	školský rok
A B	* Programovanie	2016/17
A B	* <u>WEB</u>	
A B1 B2	* Elektronika	
	* Strojárstvo	

Súťažiaci

meno a priezvisko

e-mail :

dátum narodenia

bydlisko, adresa

žiak ročníka

PSČ, mesto

jazykové znalosti

*aktívne/pasívne (*podčiarknite)

presný názov školy, adresa

zriaďovateľ

kraj

Prosíme Vás o detailné vybratie potrebného softvéru, ktorý budú žiaci potrebovať ku tvorbe (zakrúžkujte číslo).

Na všetkých počítačoch bude WINDOWS 7.

Server bude realizovaný na lokálnom počítači pomocou softvérového balíčka XAMP.

Softvérové vybavenie učebne:

Grafické editory (zakrúžkujte):

1. Gimp 2.8+,
2. Gimphoto 1.4+,
3. Photoshop CS6,
4. InkScape,
5. DrawPlus,
6. Illustrator CS6

Textové editory (zakrúžkujte):

1. Notepad++,
2. PSPad,
3. NetBeans,
4. Sublime Text 2

Pomocný softvér (ak budete používať tento softvér prosím zakrúžkujte ho):

1. Koala - GUI apka pre kompilovanie Less, Sass, Compass a CoffeScript

**Ak budete používať nasledovné frameworky a knižnice
(prosím zakrúžkujte svoj výber):**

1. PHP framework CodeIgniter
2. PHP framework Nette
3. PHP framework Yii
4. PHP framework Zend 2
5. PHP framework Laravel
6. JS knižnica jQuery
7. jQuery plugin jQuery user interface
8. jQuery plugin jQuery Tools
9. jQuery plugin jQuery Waypoints
10. jQuery plugin Backbone.js
11. JS knižnica fancybox
12. CSS + JS knižnica Foundation
13. CSS + JS knižnica Bootstrap
14. CSS knižnica 960 Grid System

Pre bližšie informácie prosím kontaktujte:

Ing. Anton Maslák maslak@spsknm.sk, skola@spsknm.sk

Učiteľ, majster OV
meno a priezvisko

Telefón
e-mail

Pedagogický dozor (uvedte meno a priezvisko, telefón, e-mail):

Hodnotenie v školskom kole súťaže

dátum

predseda komisie

Hodnotenie v krajskom kole súťaže

dátum

predseda komisie